

Le Jeu de Taquin de Schützenberger

① Définitions

Partition: $\lambda \vdash n$ $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k)$ tq $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_k$
et $\sum_{i=1}^k \lambda_i = n$.

Diagramme de FERRER de λ

Représentation de λ par un tableau à λ_i cases dans la $i^{\text{ème}}$ ligne
(notation anglophone) de haut en bas.

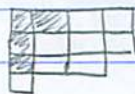
Tableau standard

Remplissage avec des entiers de 1 à n croissant sur les lignes et les colonnes.

Tableau gauche soient λ et μ deux partitions tq $\mu \leq \lambda$

Partition $\lambda/\mu = \{c \mid c \notin \mu, c \in \lambda\}$

ex: $\mu = 4131$ et $\lambda = 211$



→ μ/λ



Tableau gauche standard

lignes et col croissantes.

Rappel (Stéphanie)

Bijection entre les permutations et les paires de tableaux standard de même forme de taille n .

$(\sigma \in S_n) \cdot \sigma \xrightarrow{RS} (P, Q)$ où P, Q sont de forme $\lambda \vdash n$

② Jeu de Taquin

But: Déplacer les cases d'un tableau pour en obtenir un autre, définissant ainsi une relation d'équivalence.

Glissement: Soit λ/μ un tableau gauche standard. (T)

① Choisir une case c pouvant être ajoutée au tableau T ie tel que $T \cup \{c\}$ soit un tableau gauche. (+ côté commun)

② Si c est au nord-ouest du diagramme / de T .

- soit c' la case ayant la plus petite valeur entre la case à l'est et celle au sud de c .

- glisser c' à la position de c (c est vide)

↻ Recommencer jusqu'à ce qu'il n'y est plus de case ni au sud, ni à l'est de c .

Si c est au sud-est du diagramme / de T

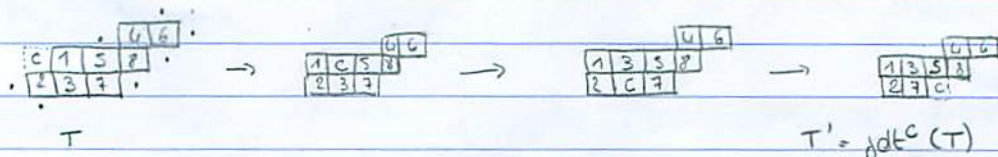
- soit c' la case ayant la plus grande valeur entre la case à l'ouest et celle au nord.

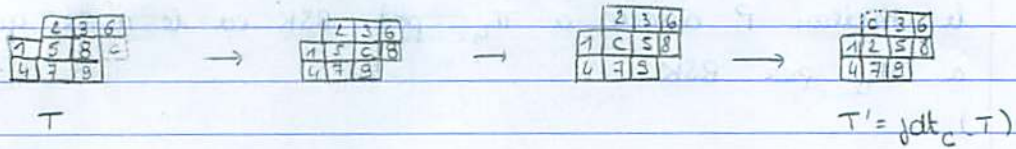
- glisser c' à la place de c .

↻

NB: si c est adjacente à une seule case au NO (resp SE), on considère cette case comme la plus grande (resp petite).

Exemple:





Propriétés

- Conserve la propriété d'être un tableau standard (gauche).



si $a > b \rightarrow \checkmark$

si $b > a \downarrow \checkmark$



si $a < b \leftarrow \checkmark$

si $b < a \uparrow \checkmark$

- Soit c case de départ et c' case d'arrivée après glissement alors si on refait un glissement à partir de c' , on arrive en c et on retrouve le tableau de départ

$$\text{jdt}_{c'}(\text{jdt}_c(T)) = T \quad / \quad \text{jdt}_c(\text{jdt}_{c'}(T)) = T.$$

Séquence

Une suite de glissements est une suite de cellules (c_1, c_2, \dots) valables qui permettent d'obtenir les tableaux $P_0 = P, P_1, P_2, \dots$ où P_i est obtenu à partir de P_{i-1} en effectuant le glissement à partir de c_i .

On dit que deux tableaux P et Q sont équivalents ($P \cong Q$) si on peut obtenir Q à partir de P par une suite de glissements.

Équivalence de Knuth.

On note π_P le mot associé au tableau P et on lit P ligne par ligne de gauche à droite et de bas en haut.

(exemple $T: \pi_T = 479158236$)

On dit que T_1 et T_2 sont Knuth équivalents $T_1 \stackrel{K}{\equiv} T_2$ si le tableau P associé à π_{T_1} par RSK est le même que celui associé à π_{T_2} par RSK.

Théorème $P \cong Q \Leftrightarrow P \stackrel{K}{\equiv} Q$.

P et Q tableaux standards.

Preuve

\Rightarrow On procède par induction et il suffit alors de montrer l'implication quand P et Q diffèrent d'un mouvement dans un glissement.

En effet, on veut montrer que $P \approx Q \Rightarrow \pi_P$ et π_Q donnent le même tableau par RSK.

• Si P et Q diffèrent d'un mouvement horizontal $\pi_P = \pi_Q$.
(la case qui sert au déplacement est considérée vide).

• Si P et Q diffèrent d'un mouvement vertical on considère uniquement les deux lignes concernées par le mouvement. On a alors

$$P' = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline & A & x & B & | & b \\ \hline c & c & & D & & \\ \hline \end{array}$$

$$Q' = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline & A & & B & | & b \\ \hline c & c & x & D & & \\ \hline \end{array}$$

On procède alors par induction sur le nombre d'éléments dans P' et Q' .

Cas de base : P' et Q' contiennent juste x . $\Rightarrow \pi_{P'} = \pi_{Q'} = x$

1^{er} cas : $|B| > |D|$ alors soit b l'élément le plus à droite de B .

alors $\pi_{P'} = \pi_{P''} b \approx \pi_{Q''} b = \pi_{Q'}$ par induction

où P'' et Q'' sont les tableaux obtenus de P' et Q' en enlevant b .

2^e cas : $|C| > |A|$ de la même façon si c est l'élément le plus à gauche de C alors $\pi_{P'} = c \pi_{P''} \approx c \pi_{Q''} = \pi_{Q'}$ par induction.

3^e cas : $|B| = |D|$ et $|A| = |C|$

$$A = a_1 \dots a_k \quad B = b_1 \dots b_\ell \quad (k, \ell > 0).$$

$$C = c_1 \dots c_k \quad D = d_1 \dots d_\ell$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline a_1 \dots a_k & b_1 \dots b_\ell \\ \hline c_1 \dots c_k & d_1 \dots d_\ell \\ \hline \end{array}$$

tableau standard $\Rightarrow a_1 < c_i$ et $a_1 < x$.
 $a_1 < d_i$

+ lemme (voir livre)

Sauter si
pas le
temps.

⇐

Définition / Notation

On note $j(P)$ le tableau droit obtenu à partir du tableau gauche P par une suite arbitraire de glissements de Taquin.

Théorème.

$j(P)$ est unique et est en fait le tableau obtenu par RSK pour π_P .

Preuve

$P \approx j(P) \Rightarrow P \stackrel{K}{\approx} j(P)$ donc π_P et $\pi_{j(P)}$ donnent le même tableau par RSK
Or il est facile de voir que comme $j(P)$ est un tableau standard
alors RSK de $\pi_{j(P)}$ donne $j(P)$ lui-même.

On peut maintenant montrer que $P \stackrel{K}{\approx} Q \Rightarrow P \approx Q$.

En effet $P \stackrel{K}{\approx} Q \Rightarrow \pi_P$ et π_Q ont le même tableau par RSK P'
donc $j(P) = j(Q) = P'$ puisque $j(P)$ est le tableau obtenu par RSK
à partir de π_P .

Donc il existe une séquence s telle que $P \xrightarrow{s} j(P) = P'$
et s' telle que $Q \xrightarrow{s'} j(Q) = P'$.

Donc $P \xrightarrow{s} P' \xrightarrow{(s')^{-1}} Q$.

$\Rightarrow P \approx Q$.